

УСЛОВИЯ ПРОВЕДЕНИЯ СОРЕВНОВАНИЙ

ПЕРВЕНСТВО ЧУВАШСКОЙ РЕСПУБЛИКИ

Класс дистанции – 1.

Протяжённость дистанции – до 1 км

Количество этапов – 2.

ОКВ – 10 мин.

Дистанция расположена на грунтовой площадке и оборудована искусственными техническими этапами с обозначенными коридорами для движения, информационными табличками, расположенными справа внизу перед каждым этапом.

Дистанция состоит из 2 этапов: 1) «Фигурное вождение», 2) «Кросс-маршрут». Прохождение фигур и спецучастков выполняется последовательно. Началом и окончанием фигуры является воображаемая линия между передними и задними боковыми стойками или ограничителями.

Минимальное необходимое снаряжение для прохождения дистанции (на всю команду): велосипед, шлем (каска).

Старт участника производится по сигналу судьи и отметке чипом в стартовой станции. По окончании этапа «Фигурное вождение» участник отмечается на КП. Финиш – отметкой чипом в финишной станции после пересечения финишного створа.

Этап 1. Фигурное вождение.

Фигура 1. Змейка. Фигуру образуют 6 стоек высотой 1,2м, установленных через 1,5м в один ряд. Ограничительная разметка фигуры проводится параллельно линии стоек на расстоянии 1,5м, с двух сторон от неё на одном уровне. На её концах устанавливаются ограничители. Участник последовательно проезжает все проезды, между стойками не сдвигая, не сбивая их и не пересекая ограничительную разметку.

Фигура 2. Кольцо. Фигура состоит из двух стоек с кронштейнами на высоте 1,4 м, установленных на расстоянии 5 м и ограничительной разметки, нанесённой параллельно линии стоек на расстоянии 1,5м. от неё на одном уровне. На её концах устанавливаются ограничители. На одной стойке висит кольцо (пластмассовое или проволочное) диаметром 0,2 - 0,3м. Участнику необходимо снять кольцо одной рукой и повесить его на другую стойку другой рукой, не пересекая, при маневрировании, ограничительных линий. С какой стороны повешено кольцо, как оно висит, на чём оно висит, значения не имеет.

Фигура 3. Круг. Фигуру образует окружность диаметром 3м, с разрывом 1м. По окружности равномерно устанавливаются 9 ограничителей. Участник въезжает через разрыв, разворачивается внутри неё и выезжает через разрыв обратно, не сбивая ограничители и не пересекая разметку.

Фигура 4. Ворота. Фигура образована двумя вертикальными стойками, установленными на расстоянии 0,9 м друг от друга, и поперечной перекладиной на

Чемпионат и Первенство Чувашской Республики по спортивному туризму на велодроме

высоте 1,2м. Перекладина не закреплена и свободно лежит на стойках. Участник проезжает через ворота, не разрушая их.

Фигура 5. Стоп-линия. Фигура представляет собой полосу шириной 0,1м и длиной 1м, ограниченную с торцов двумя перпендикулярными к полосе линиями разметки длиной 1 м со стороны въезда. Участнику необходимо въехать в фигуру и остановить велосипед так, чтобы переднее колесо имело контакт с полосой (проекция оси колеса должна находиться над полосой). Штрафуется пересечение разметки, до и после выполнения упражнения. Допускается касание земли ногой в пределах фигуры, после остановки велосипеда.

Этап 2. Кросс-маршрут.

Спецучасток 1. Скоростной участок. Участник проходит заданный участок с максимально возможной скоростью. Протяжённость участка – 600 метров.

Спецучасток 2. Сюрпляс (Медленная езда). Участник должен в течение 30 секунд удерживать равновесие в коридоре шириной 1м и длиной 10м, размеченным на площадке. Прохождение данного участка заканчивается при пересечении любым колесом финишной линии, линии разметки, при касании поверхности площадки любой частью тела.

ЧЕМПИОНАТ ЧУВАШСКОЙ РЕСПУБЛИКИ

Класс дистанции – 2.

Протяжённость дистанции – до 1,3 км

Количество этапов – 2.

ОКВ – 10 мин.

Дистанция расположена на грунтовой площадке и оборудована искусственными техническими этапами с обозначенными коридорами для движения, информационными табличками, расположенными справа внизу перед каждым этапом.

Дистанция состоит из 2 этапов: 1) «Фигурное вождение», 2) «Кросс-маршрут». Прохождение фигур и спецучастков выполняется последовательно. Началом и окончанием фигуры является воображаемая линия между передними и задними боковыми стойками или ограничителями.

Минимальное необходимое снаряжение для прохождения дистанции (на всю команду): велосипед, шлем (каска).

Старт участника производится по сигналу судьи и отметке чипом в стартовой станции. По окончании этапа «Фигурное вождение» участник отмечается на КП. Финиш – отметкой чипом в финишной станции после пересечения финишного створа.

Этап 1. Фигурное вождение.

Фигура 1. Змейка. Фигуру образуют 6 стоек высотой 1,2м, установленных через 1,5м в один ряд. Ограничительная разметка фигуры проводится параллельно линии стоек на расстоянии 1,5м, с двух сторон от неё на одном уровне. На её концах

Чемпионат и Первенство Чувашской Республики по спортивному туризму на велодистанциях

устанавливаются ограничители. Участник последовательно проезжает все проезды, между стойками не сдвигая, не сбивая их и не пересекая ограничительную разметку.

Фигура 2. Кольцо. Фигура состоит из двух стоек с кронштейнами на высоте 1,4 м, установленных на расстоянии 5 м и ограничительной разметки, нанесённой параллельно линии стоек на расстоянии 1,5 м от неё на одном уровне. На её концах устанавливаются ограничители. На одной стойке висит кольцо (пластмассовое или проволочное) диаметром 0,2 - 0,3 м. Участнику необходимо снять кольцо одной рукой и повесить его на другую стойку другой рукой, не пересекая, при маневрировании, ограничительных линий. С какой стороны повешено кольцо, как оно висит, на чём оно висит, значения не имеет.

Фигура 3. Круг. Фигуру образует окружность диаметром 3 м, с разрывом 1 м. По окружности равномерно устанавливаются 9 ограничителей. Участник въезжает через разрыв, разворачивается внутри неё и выезжает через разрыв обратно, не сбивая ограничители и не пересекая разметку.

Фигура 4. Восьмёрка. Фигуру образуют две соприкасающиеся окружности диаметром 3 м, с двумя разрывами шириной 1 м. Точки разрыва находятся на минимальных расстояниях от соприкосновения окружностей. По внешним границам фигуры равномерно устанавливаются 16 ограничителей. Участник въезжает через один из разрывов, разворачивается сначала внутри одной окружности, замыкая круг, затем внутри другой, но в противоположном направлении, также замыкая круг, и выезжает через второй разрыв, образуя траекторией движения восьмёрку.

Фигура 5. Колея. Фигуру образует колея длиной 5 м и шириной 0,2 м, образованная разметкой и двумя параллельными рядами ограничителей, установленных через 0,5 м на неё. Участник проезжает, не выезжая за разметку и не сбивая ограничители.

Фигура 6. Ворота. Фигура образована двумя вертикальными стойками, установленными на расстоянии 0,9 м друг от друга, и поперечной перекладиной на высоте 1,2 м. Перекладина не закреплена и свободно лежит на стойках. Участник проезжает через ворота, не разрушая их.

Фигура 7. Стоп-линия. Фигура представляет собой полосу шириной 0,1 м и длиной 1 м, ограниченную с торцов двумя перпендикулярными к полосе линиями разметки длиной 1 м со стороны въезда. Участнику необходимо въехать в фигуру и остановить велосипед так, чтобы переднее колесо имело контакт с полосой (проекция оси колеса должна находиться над полосой). Штрафуется пересечение разметки, до и после выполнения упражнения. Допускается касание земли ногой в пределах фигуры, после остановки велосипеда.

Этап 2. Кросс-маршрут.

Спецучасток 1. Скоростной участок. Участник проходит заданный участок с максимально возможной скоростью. Протяжённость участка – 800 метров.

Чемпионат и Первенство Чувашской Республики по спортивному туризму на вело дистанциях

Спецучасток 2. Сюрплас (Медленная езда). Участник должен в течение 30 секунд удерживать равновесие в коридоре шириной 1м и длиной 8м, размеченным на площадке. Прохождение данного участка заканчивается при пересечении любым колесом финишной линии, линии разметки, при касании поверхности площадки любой частью тела.

ОПРЕДЕЛЕНИЕ РЕЗУЛЬТАТОВ

Определение результатов на этапах:

- Результат участника на этапе определяется по сумме времени в секундах, затраченного на прохождение этапа, и штрафного времени в секундах, назначенного за ошибки при прохождении этапа.

- Время прохождения этапа определяется с точностью до 1 секунды.

- Цена 1 балла составляет 5 секунд.

Определение результатов дистанции:

- Результат участника на дистанции определяется по сумме баллов, полученных на этапах. Баллы равны отношению лучшего результата на данном этапе к результату участника - с точностью до сотых долей.

- Участник - победитель этапа получает на нем 1,00 балл.

- Участник, не прошедший этап (снятый с этапа), получают на нем 0,00 баллов.

Штрафы этапа «Фигурное вождение»: Касание ногой земли или иной опоры – 1 балл. Сбитая или сдвинутая стойка или ограничитель – 1 балл. Выезд одним колесом за разметку проходимой фигуры, въезд одним колесом в не пройденную фигуру – 1 балл. Въезд двумя колёсами в не пройденную фигуру – 5 баллов. Нарушение порядка прохождения фигур – 5 баллов. Отрыв колеса (колёс) от земли – 5 баллов. Падение велосипеда (касание земли рулём) – 5 баллов. Падение участника (с велосипедом или без него) с касанием земли любой частью тела выше колена – 10 баллов. Непрохождение фигуры (объезд; пропуск; прохождение не предусмотренным способом; потеря, не взятие кольца или предмета; перенос кольца без смены рук; разрушение ворот; выезд двумя колёсами за разметку проходимой фигуры; более 5 касаний ногой земли в пределах фигуры; сильное разрушение фигуры – более 5 стоек или ограничителей) – 10 баллов. Движение не на велосипеде более 5 шагов, непрохождение трёх или более фигур – 300 баллов.

Штрафы этапа «Кросс-маршрут»: Удержание равновесия менее 30 секунд на спецучастке «Сюрплас» – 1 балл (за каждую секунду).