

# УСЛОВИЯ ПРОВЕДЕНИЯ СЛЁТА-ПОХОДА

Слёт-поход проводится в виде туристского похода 1 степени сложности (протяжённостью не менее 30 километров и продолжительностью в 3 дня) с включёнными в нитку маршрута этапами, на которых команда может получать призовые баллы.

## Участники слёта-похода

Состав группы – 6 человек, из них: 5 участников и руководитель (старше 18 лет). В составе команды должно быть не менее 1 участника женского пола и не менее 1 участника мужского пола. Руководитель группы обязан пройти весь маршрут слёта-похода вместе с группой.

Дополнительно в составе делегации может быть тренер команды, который может присутствовать вместе с командой в местах старта, ночевки и финиша. Такой тренер не передвигается с командой по маршруту, может использовать транспортные средства для перемещения между точками старта, ночёвки и финиша, при этом не имеет права перевозить с собой снаряжение для команды и заниматься какими-либо подготовительными работами до прихода команды на место ночевки и финиша.

Все участники слёта должны иметь необходимое личное снаряжение, группа должна иметь с собой необходимое групповое снаряжение. Минимальное необходимое снаряжение отмечено в таблице **жирным текстом**, остальное снаряжение является дополнительным и берётся на усмотрение команды.

Специальное снаряжение для прохождения технических этапов, которое указано в таблице 3, будет выдаваться командам организаторами слёта при отсутствии данного снаряжения у команд.

## Подведение результатов

Результат команды в общем зачёте слёта определяется суммой баллов, набранных командой на всех этапах слёта. Результат в баллах определяется с точностью до десятых. Победителем является команда, набравшая наибольшее количество призовых баллов. В случае равенства баллов команды делят места.

Большой зачёт – зачёт для команд, участвующих во всех этапах слёта-похода.

Малый зачёт – зачёт для команд, участвующих в этапах с 1 по 33, без учёта этапа 30.

На этапах, которые оцениваются временем работы и/или штрафными и призовыми баллами, команда - победитель этапа, показавшая наилучший результат, получает максимальный балл за этап; остальным командам баллы начисляются в процентном соотношении от результата победителя. Названия таких этапов выделены зелёным цветом.

На этапах, где командам необходимо набрать определённое количество баллов, результат команды соответствует набранным баллам.

При не прохождении командой какого-либо этапа, команда получает 0 баллов. Команда не может набрать на этапе отрицательное количество баллов.

Кроме штрафов на этапах команда может получить штрафные баллы за нарушение техники безопасности и неспортивное поведение (-0,5 балла за каждый случай), эти баллы вычитаются из общего количества заработанных командой призовых баллов.

Запрещено разделение команды и движение участников по маршруту вне зоны видимости друг друга, кроме оговорённых случаев (-3 балла за каждый случай).

**Таблица 1. Список группового снаряжения**

1.	<b>Палатки</b>	По кол-ву участников
2.	Тент костровой	1 шт.
3.	<b>Костровое оборудование (тросик, крючки)</b>	1 шт.
4.	Горелка газовая(бензиновая) и газ(бензин)	1 шт.
5.	<b>Котелок объёмом не менее 5 литров</b>	2 шт.
6.	Половник	2 шт.
7.	Доска разделочная	1 шт.
8.	<b>Нож</b>	2 шт.
9.	Рукавицы брезентовые (костровые)	1 пара
10.	<b>Топор</b>	1 шт.
11.	<b>Пила</b>	1 шт.
12.	<b>Аптечка первой помощи (бинты не менее 4 шт., лейкопластырь в ассортименте, ножницы, перекись водорода, вата, стерильные салфетки, жгут или аналог)</b>	1 набор
13.	<b>Ремонтный набор (набор ниток и иголок, заплатки в ассортименте, шило, ножницы, скотч, изолента, проволока, плоскогубцы, клей, верёвка хозяйственная)</b>	1 набор
14.	<b>Блокнот, ручка, карандаш, линейка, транспортир</b>	2 набор
15.	<b>Часы</b>	2 шт.
16.	<b>Телефон с полной зарядкой и положительным балансом, наличие не менее двух разных операторов мобильной связи (рекомендовано использование сети Мегафон)</b>	2 шт.
17.	<b>Компас</b>	1 шт.
18.	<b>Веревка основная (d = 10 мм) 20 метров</b>	2 шт.
19.	<b>Репшнур d = не менее 6 мм, длина = 2-4 м</b>	2 шт.
20.	<b>Карабины</b>	6 шт.
21.	<b>Набор продуктов на весь слёт</b>	1 набор
22.	<b>Питьевая вода (не менее 0,5 литра на каждого участника в начале каждого ходового дня).</b>	1 набор
23.	Материалы для носилок	1 набор
24.	Навигатор	1 шт.
25.	Флаг	1 шт.
26.	<b>Крем солнцезащитный</b>	1 шт.
27.	Репелленты от насекомых	1 шт.
28.	<b>Фотоаппарат или смартфон с фотокамерой</b>	1 шт.
29.	<b>Хорошее настроение</b>	1 набор

**Таблица 2. Список личного снаряжения для КАЖДОГО участника команды**

1.	<b>Перчатки для работы с веревкой</b>	1 пара
2.	<b>Рюкзак объёмом не менее 40 л.</b>	1 шт.
3.	<b>Спальный мешок</b>	1 шт.
4.	<b>Коврик теплоизоляционный</b>	1 шт.
5.	Штормовой костюм	1 шт.
6.	Термобелье (или в чем спать) – 1 компл.	1 шт.
7.	Куртка - ветровка	1 шт.
8.	Футболка	2 шт.

9.	Носки шерстяные	1 пара
10.	Накидка от дождя (плащ, пончо)	1 шт.
11.	Брюки	1 шт.
12.	Шорты	1 шт.
13.	<b>Головной убор (должен быть надет на участнике с восхода и до заката солнца)</b>	1 шт.
14.	<b>Носки</b>	3-4 пары
15.	Шапка шерстяная или флисовая	1 шт.
16.	<b>Ботинки туристские или кроссовки</b>	1 пара
17.	<b>Сменная обувь для бивака</b>	1 пара
18.	<b>Туалетные принадлежности (зубная щётка, паста, мыло, туалетная бумага, полотенце)</b>	1 набор
19.	<b>Свитер шерстяной (флисовый)</b>	1 шт.
20.	<b>Кружка, ложка, миска</b>	1 набор
21.	<b>Спички</b>	1 шт.
22.	<b>Фонарь электрический</b>	1 шт.
23.	Рубашка	1 шт.
24.	Солнцезащитные очки	1 шт.
25.	Треккинговые палки	1 пара

**Таблица 3. Список специального снаряжения, которое команда может иметь с собой (при отсутствии – снаряжение выдаётся судьями на этапах, где они необходимы)**

1.	Система страховочная	1 шт. на чел.
2.	Каска	1 шт. на чел.
3.	Решнур d = 10 мм и длиной 4 м, либо блокировка для страховочной системы	1 шт. на чел.
4.	Карабины	4 шт. на чел.
5.	Спусковое устройство (восьмёрка)	1 шт. на чел.
6.	Жумар	1 шт. на чел.
7.	Ролик для навесной переправы	1 шт. на чел.
8.	Компас	1 шт.
9.	Веревка основная (d = 10 мм) 30-40 метров	2 шт.
10.	Решнур d = не менее 6 мм, длина = 2-4 м	1 шт. на чел.

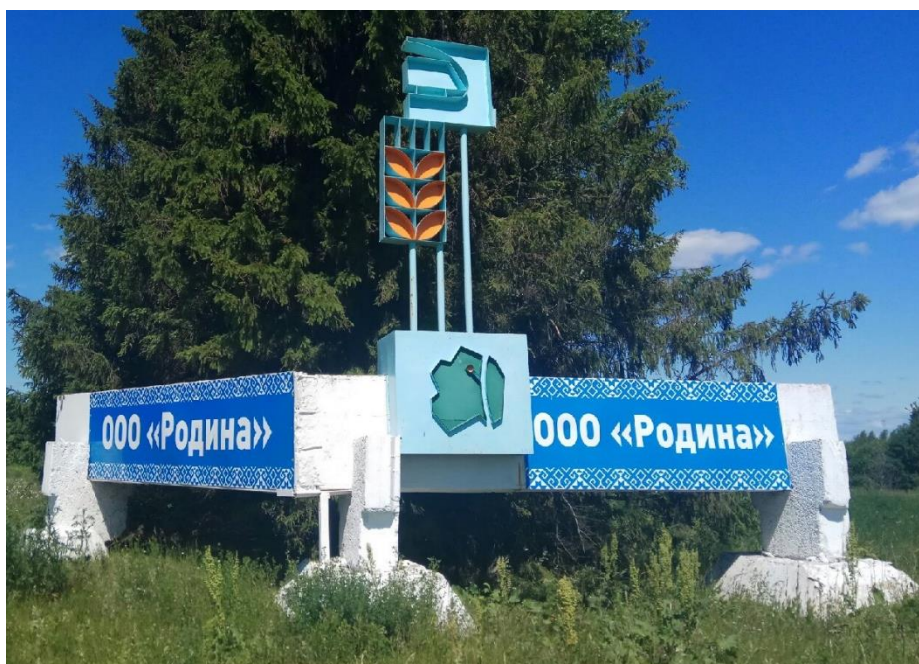
# ПОРЯДОК ПРОХОЖДЕНИЯ ЭТАПОВ СЛЁТА-ПОХОДА

## ДЕНЬ 1 (26 ИЮНЯ, СУББОТА)

Место старта – Ядринский район, 599 километр трассы М-7 «Волга», поворот на деревню Новое Тянымово. Расстояние от центра Чебоксар в сторону Москвы до места старта – 54 километра. Место сбора участников у стелы «Родина».

Добраться из г. Чебоксары можно на автобусах Чебоксары – Малое Карачкино и Чебоксары - Ядрин. Расписание автобусов будет выложено дополнительно.

При заброске на личном транспорте, команда доезжает до места старта, где высаживается, водитель (если водитель является участником команды) увозит транспортное средство в село Юваново на стоянку и обратно возвращается на место старта на судейском транспорте. На месте финиша действия аналогичны, но в обратном порядке.



Стела «Родина» на повороте с трассы М-7 на дер. Новое Тянымово

### **Этап 1. «Регистрация»**

Команды должны прибыть на место старта слёта-похода до 10:00. Данный этап проходится с 9:00 до 10:15 на месте старта.

Руководитель или тренер команды подаёт в ГСК слёта следующие документы: заявка на участие в соревнованиях, оригинал или копию паспорта (свидетельства о рождении) на каждого участника, оригинал или копию полиса обязательного медицинского страхования на каждого участника, УИН в системе ГТО на каждого участника.

**Баллы:** Прохождение этапа (+3), присутствие на этапе до 10:00 (+2), опоздание на этап (-1), отсутствие необходимых документов, неправильное оформление (-0,2 за каждый случай).

### **Этап 2. «Открытие»**

Начало этапа – 10:15.

Команда в полном составе прибывает на открытие слёта-похода. Команда должна иметь единый для всех элемент одежды (футболка, бейсболка, бафф, бандана и т.д.) для идентификации участников команды. Команде рекомендуется иметь свой флаг.

**Баллы:** Прохождение этапа (+2), наличие на участниках единого элемента одежды (+1), наличие флага (+0,1), наличие у команды названия и девиза (+1), наличие головного убора (+0,1 за каждого участника), опоздание на этап (-0,5 за каждого участника команды).

### **Этап 3. «Подготовка к походу»**

Этап проходит с 10:20 до 11:00.

Этап проходится на месте старта слета-похода. Команда разрабатывает маршрут похода, исходя из обязательных и дополнительных точек маршрута, заданных судьями, и рисует его на карте. Команда самостоятельно выбирает контрольные пункты по выбору, которое должна пройти за каждый день, двигаясь от старта/места ночёвки до места ночёвки/финиша. Места старта, ночёвок и финиша устанавливаются судьями.

Команда заполняет маршрутный лист и заверяет его у члена МКК. Бланки маршрутных листов будут выданы судьями. Допустимо заранее заполнить и распечатать маршрутный лист, это облегчит работу команды на этапе.

**Баллы:** Прохождение этапа (+7), некорректно заполненные данные, не заполненные разделы маршрутного листа, не полностью заполненные данные, не просчитан общий и дневной километраж маршрута, некорректная схема маршрута (-0,2 за каждый случай).

### **Этап 4. «Совещание с руководителями и тренерами команд»**

Начало в 11:00.

Этап проходится тренером или руководителем команды. Необходимо иметь с собой блокнот и ручку.

**Баллы:** Прохождение этапа (+3), опоздание на этап (-0,5).

### **Этап 5. «Проверка готовности группы к маршруту»**

Начало в 11:00.

Проверяется наличие необходимого личного и группового снаряжения у участников, границы полигона похода и аварийные выходы с него, действия в случае чрезвычайной ситуации.

Руководитель команды и тренер не принимают участие в данном этапе, не могут подсказывать и помогать.

**Баллы:** Прохождение этапа (+7), отсутствие необходимого обязательного (выделенного в таблицах 1 и 2 жирным шрифтом) личного и группового снаряжения (-0,2 за каждый предмет), первый и правильный ответ на вопрос судьи (+0,2 за каждый ответ).

#### **Этап 6. «Фотоконкурс»**

В течение двух дней с момента старта до 19:00 второго дня похода команда делает фотографии и предоставляет в судейскую коллегию 2 фотографии, сделанные своими фотоаппаратами. Темы фоторабот будут озвучены на совещании с руководителями команд (этап 4).

Запрещается использование компьютерных средств для редактирования фотографий (допускается цветовая коррекция и обрезка фотографии) и нанесения надписей.

Способы передачи фоторабот на судейский компьютер: 1) кабель для подключения фотоаппарата/телефона к компьютеру через USB-порт, предоставляемый самими участниками, 2) карта памяти форматов SD, miniSD, microSD, 3) флэш-накопитель.

Судьями оценивается по 5-бальной шкале следующие критерии: оригинальность, красочность, соответствие теме фотоработы, исполнение фотографии.

Команда победитель этапа получает 10 призовых баллов.

#### **Этап 7. «Маршрут 1 день»**

Этап начинается сразу же после окончания этапа 5. Окончание данного этапа и начало этапа 13 «Бивак» – не позднее 18:30.

Группа проходит заявленный на ходовой день маршрут. На маршрут вводится общее контрольное время, в рамках которого команда должна дойти до места следующей ночёвки. На этапе команда проходит через выбранные ею на этапе 3 контрольные пункты, получая за них баллы. Количество баллов за каждый контрольный пункт указано на карте. Подтверждением прохождения командой маршрутной точки является фотография команды на фоне объекта, указанного в легенде маршрутной точки. Легенды контрольных точек будут выданы командам на этапе 4.

**Баллы:** Прохождение этапа (+15), взятие заявленных контрольных пунктов (количество баллов за КП указано на карте), не взятие заявленных контрольных пунктов (-3 за каждый), необоснованное изменение нитки маршрута более чем на 25% (-3), использование транспортных средств для перемещения (-25), выход за контрольное время этапа (-0,05 за каждую минуту).

#### **Этап 8. «Обед»**

Команде необходимо приготовить обед или перекус (обязательны еда и питье) на всех участников команды и съесть его. Данный этап командой проходится строго на определённом обязательном контрольном пункте. Команда проходит данный этап не менее 45 минут и не более 1,5 часов.

**Баллы:** Прохождение этапа (+5), ранний или поздний выход с этапа (-0,1 за каждую минуту), не выполнение условий этапа (-3).

### **Этап 9. «Родник»**

Этап находится рядом с этапом 8. Этап может проходиться как до этапа 8, во время прохождения этапа 8 или после его завершения. Этап работает с 13 до 16 часов.

Команде необходимо любым известным ей способом определить расход воды родника. КВ – 7 мин.

Команда победитель этапа получает 10 призовых баллов. Дополнительные баллы: окунание в купель (+0,5 за каждого участника).

### **Этап 10. «Измерение»**

Измерение расстояния до недоступного предмета, измерение высоты предмета, азимута на ориентир, другие измерения подручными средствами. Результат – правильность измерений. Допустима погрешность от верного значения в пределах 5 процентов или 5 градусов. Побеждает команда, набравшая наименьшую сумму погрешностей от верного значения. КВ этапа – 10 минут.

Руководитель команды не принимает участие в данном этапе.

Команда победитель этапа получает 10 призовых баллов.

### **Этап 11. «Брод».**

Команда переходит речку в брод. Уровень воды в реке – не выше колена.

**Баллы:** Прохождение этапа (+5).

### **Этап 12. «Переправа».**

Команда со всем снаряжением должна за наименьшее время переправиться через реку. Этап работает с 16:30 до 18:30.

2 участника и 4 рюкзака должны быть переправлены по судейской навесной переправе, 4 участника и 2 рюкзака должны быть переправлены на байдарке. Длина этапа – 20 метров.

Для всех участников на навесной переправе должно быть организовано сопровождение. Рюкзаки переправляются по навесной переправе одним из способов: 1) отдельно от участников (не более 2 рюкзаков за раз), 2) совместно с участником, в таком случае рюкзак блокируется с участником усом самостраховки и крепится на навесную переправу позади участника.

КВ этапа – 20 минут.

Команда победитель этапа получает 10 призовых баллов.

### **Этап 13. «Бивак».**

Этап начинается сразу по приходу команды на место ночёвки.

Этап состоит из двух частей. 1) Команде необходимо за 40 минут оборудовать бивак: поставить палатки, оборудовать, огородить и обустроить свой лагерь. По окончании первой части необходимо доложить об этом судье этапа. После этого запрещено производить дополнительные действия по обустройству бивака. 2) Приготовить и съесть ужин до начала этапа 16. Первая и вторая часть этапа могут выполняться одновременно.

**Баллы:** Прохождение этапа (+5), превышение КВ первой части этапа (-0,1 за каждую минуту), превышение КВ второй части этапа, опоздание на этап (-0,1 за каждую минуту), не выполнение условий этапа (-0,5 за каждое).

#### **Этап 14. «Изготовление носилок»**

Изготовление носилок из подручных средств в течение вечера.

Команда из подручных средств и природных материалов изготавливает жёсткие носилки (носилки не должны складываться по диагонали более, чем на 45 градусов). Для жердей допустимо использовать только сухую древесину. Команда не допускается к транспортировке «пострадавшего» на этапе до тех пор, пока судья не одобрит носилки. Все замечания судьи должны быть исправлены.

Этап не оценивается.

#### **Этап 15.1. «Сюрприз-1»**

Начало этапа в 19:30.

Условия этапа будут озвучены команде на месте проведения этапа. Этап проходят все участники команды, кроме «капитана».

Команда победитель этапа получает 10 призовых баллов.

#### **Этап 15.2. «Капитан»**

Начало этапа в 19:30. Этап проходит один участник команды, назначенный «капитаном» (не обязательно руководитель)

Условия этапа будут озвучены команде на месте проведения этапа. Команда победитель этапа получает 10 призовых баллов.

#### **Этап 16. «Костёр»**

Начало этапа в 20:30.

Команде необходимо за наименьшее время развести костёр и вскипятить 3 литра воды. Для разжигания костра можно использовать только спички и природные материалы. Дрова для костра и необходимую растопку необходимо подготовить заранее. Выполнением задания считается кипение воды «белым ключом».

Команда победитель этапа получает 10 призовых баллов.

#### **Этап 17. «Представление команды»**

Начало этапа в 21:00.

Команда представляет два самостоятельных туристских номера. Первый номер – представление команды, второй номер – о проведённом дне в походе. Жанр выступления (песня, сценка, творческий номер, СТЭМ и т.п.) команда выбирает самостоятельно. В конкурсе должна участвовать вся команда.

Оцениваются по пятибалльной шкале следующие критерии: оригинальность, исполнение, авторство, аккомпанемент, костюмы. Запрещено использование технических и звукоусиливающих приспособлений (колонки, телефоны, ноутбуки для воспроизведения звука и т.п.). Продолжительность выступления команды – не более 5 минут.

Команда победитель этапа получает 10 призовых баллов.

#### **Этап 18. «Совещание с руководителями и тренерами команд»**

Начало в 22:30.

Этап проводится тренером или руководителем команды. Необходимо иметь с собой блокнот и ручку.

**Баллы:** Прохождение этапа (+2), опоздание на этап (-0,5).



### **Этап 19. «Сон»**

Этап длится с 23:00 до 06:00 утра.

Во время этапа все участники команды обязаны находиться в палатках

**Баллы:** Прохождение этапа (+5), нахождение участников команды вне палаток, громкие разговоры и шум на биваке, нарушение режима, беспорядок и мусор на биваке, невытая посуда (-0,5 за каждый случай).

## **ДЕНЬ 2 (27 ИЮНЯ, ВОСКРЕСЕНЬЕ)**

### **Этап 20. «Сбор бивака»**

Этап проходит с 06:00 до 08:00.

Команде необходимо собрать бивак, приготовить завтрак и съесть его. После прохождения этапа об этом докладывается судье этапа, который принимает бивак. Бивак должен остаться чистым и прибранным.

**Баллы:** Прохождение этапа (+5), превышение КВ этапа (-0,1 за каждую минуту), не выполнение условий этапа (-0,5 за каждое), мусор на биваке (-0,5).

### **Этап 21. «Водная дистанция»**

Этап находится на месте ночёвки, посещение этапа после окончания этапа 20 и до 10:00.

Команда проходит водную дистанцию на байдарке в виде эстафеты. Учитывается общее время прохождения дистанции.

Команда победитель этапа получает 10 призовых баллов.

### **Этап 22. «Разминка»**

Этап находится на месте ночёвки, посещение этапа после окончания этапа 20 и до 10:00. КВ этапа – будет обговорено на месте.

Интеллектуальный конкурс, в котором участвует вся команда. Команда участвует в викторине, отвечая на вопросы из областей общих знаний уровня школьной программы, вопросы по спортивному туризму, краеведению, экологии.

Команда победитель этапа получает 10 призовых баллов.

### **Этап 23. Транспортировка «пострадавшего»**

Этап начинается сразу же после окончания этапов 20 и 21. Время работы этапа – с 09:00 до 10:30.

«Пострадавший» выбирается из числа участников команды. «Пострадавший» фиксируется к носилкам при помощи репшнуров в районе груди и бёдер.

Результат – сумма времени, затраченного на изготовление носилок и транспортировку пострадавшего, плюс штрафные баллы. 1 штрафной балл равен 1 минуте, штраф выставляется за каждый случай нарушения. Штрафы: неосторожное обращение с «пострадавшим», падение носилок или «пострадавшего», неправильная переноска «пострадавшего» («пострадавший» не зафиксирован на носилках, транспортировка «пострадавшего» на спусках и подъёмах головой вниз).

Команда победитель этапа получает 10 призовых баллов.

#### **Этап 24. «Маршрут 2 день»**

Этап начинается сразу же после окончания этапа 23. Окончание данного этапа и начало этапа 30 «Бивак» – не позднее 17:00.

Группа проходит заявленный на ходовой день маршрут. На маршрут вводится общее контрольное время, в рамках которого команда должна дойти до места следующей ночёвки. На этапе команда проходит через выбранные ею на этапе 3 контрольные пункты, получая за них баллы. Количество баллов за каждый контрольный пункт указано на карте. Подтверждением прохождения командой маршрутной точки является фотография команды на фоне объекта, указанного в легенде маршрутной точки, а также GPS-трек (при его наличии).

**Баллы:** Прохождение этапа (+15), взятие заявленных контрольных пунктов (количество баллов за КП указано на карте), не взятие заявленных контрольных пунктов (-3 за каждый), необоснованное изменение нитки маршрута более чем на 25% (-3), использование транспортных средств для перемещения (-25), выход за контрольное время этапа (-0,05 за каждую минуту).

#### **Этап 25. «Ремонт»**

КВ этапа – 15 минут. Этап работает с 11:00 до 12:30

Команда, используя собственный ремонтный набор, устраняет некую поломку в предложенном судьями снаряжении.

Оценивается качество произведённого ремонта, используемые материалы, возможность дальнейшего применения отремонтированного снаряжения.

Команда победитель этапа получает 10 призовых баллов.

**Этапы 26 и 27 работают с 11:30 до 14:00.**

#### **Этап 26. «Узлы»**

Команде необходимо за наименьшее время завязать 10 узлов. Список узлов: встречный, грейпвайн, брамшкотовый, проводник-восьмёрка, австрийский проводник, двойной проводник (заячьи уши), штык, стремя, симметричный схватывающий, прямой. Начало вязки узлов – по сигналу судьи, окончание – по заявлению капитана команды. Штрафы: перехлёст, отсутствие контрольного узла (при его необходимости), выход концов веревок из узла менее 5 сантиметров – 10 секунд, неправильно завязанный узел – 30 секунд, отсутствие узла – 1 минута. Результат определяется суммой времени, затраченного на завязывание узлов, и штрафных баллов, приведённых ко времени. КВ – 7 мин.

Команда победитель этапа получает 10 призовых баллов.

#### **Этап 27. «Подъём»**

Команда со всем снаряжением должна за наименьшее время пройти этап. Длина этапа – 40 метров.

Подъём осуществляется по судейским перилам, самостраховка по перилам осуществляется жумаром, пристёгнутым к уссу самостраховки и заблокированным карабином. Допустимо вытягивание участников сверху своей дополнительной верёвкой. КВ этапа – 20 минут.

Команда победитель этапа получает 10 призовых баллов.

### **Этап 28. «Обед»**

Команде необходимо приготовить обед или перекус (обязательны еда и питье) на всех участников команды и съесть его. Команда должна прибыть на этап не позднее 14:00. Команда проходит данный этап не менее 45 минут и не более 1,5 часов.

**Баллы:** Прохождение этапа (+5), ранний или поздний выход с этапа, опоздание на этап (-0,1 за каждую минуту), не выполнение условий этапа (-5).

### **Этап 29. «Сигналы»**

Команде необходимо передать любым известным способом информацию с одной стороны этапа на другую сторону этапа. Запрещено использование любых технических средств (телефоны, рации и т.д.) и передача информации посредством голоса. Допустимо передавать сигналы посредством семафора, жестов, азбуки Морзе и т.д. КВ – 5 минут.

**Баллы:** Прохождение этапа (+5), правильная и точная передача информации (-0), суть информации передана верно, но не точно (-1), информация передана частично, более половины (-2), информация передана частично, менее половины (-3), информация не передана, получена неправильная информация (-5).

### **Этап 30. «Бивак».**

Этап начинается сразу по приходу команды на место ночёвки.

Этап состоит из двух частей. 1) Команде необходимо за 40 минут оборудовать бивак: поставить палатки, оборудовать, огородить и обустроить свой лагерь. По окончании первой части необходимо доложить об этом судье этапа. После этого запрещено производить дополнительные действия по обустройству бивака. 2) Приготовить и съесть ужин до начала этапа 33. Первая и вторая часть этапа могут выполняться одновременно.

**Баллы:** Прохождение этапа (+5), превышение КВ первой части этапа (-0,1 за каждую минуту), превышение КВ второй части этапа (-0,1 за каждую минуту), не выполнение условий этапа (-0,5 за каждое).

### **Этап 31. «Скалодром»**

Этап работает с 17:00 до 19:00. Участники, проходящие этап 32, не могут принимать участие в данном этапе.

Трём участникам команды необходимо пройти 3 разных маршрута на скалодроме за наименьшее время. КВ на каждого участника – 3 минуты. В зачёт идут два лучших результата.

Команда победитель этапа получает 10 призовых баллов.

### **Этап 32. «Жумаринг»**

Этап работает с 17:00 до 19:00. Участники, проходящие этап 31, не могут принимать участие в данном этапе.

Трём участникам команды необходимо прожумарить по 20 метров перил на время. КВ на каждого участника – 3 минуты. В зачёт идут два лучших результата.

Команда победитель этапа получает 10 призовых баллов.

### **Этап 33. «Вечернее ориентирование»**

Начало этапа в 20:00. Старт первой группы от команды – 20:00, второй – 20:15. Состав группы для участия в этапе – 3 человека. Каждая команда может выставить 2 состава. В зачёт идёт лучший результат.

Контрольные пункты оборудованы красно-белыми призмами и станциями электронной отметки. Прохождение дистанции и отметка на старте, финише и КП осуществляется при помощи чипа электронной отметки.

Ориентирование по выбору – группам необходимо собрать наибольшее количество контрольных пунктов, уложившись в контрольное время, порядок взятия КП не регламентируется. КВ этапа – 1 час.

Минимальное необходимое снаряжение: компас (при отсутствии выдаётся судьями), 2 фонарика, мобильный телефон со связью.

Команда победитель этапа получает 10 призовых баллов.

***До 21:30 сдаются фотоработы на конкурс!!!***

### **Этап 34. «Песня»**

Начало этапа в 21:30.

Команда исполняет одну-две песни туристской тематики. В конкурсе должна участвовать вся команда и руководитель.

Оцениваются по пятибалльной шкале следующие критерии: исполнение, аккомпанемент, костюмы. Запрещено использование технических и звукоусиливающих приспособлений (колонки, телефоны, ноутбуки для воспроизведения звука и т.п.). Продолжительность выступления команды – не более 5 минут.

Команда победитель этапа получает 10 призовых баллов.

### **Этап 35. «Совещание с руководителями и тренерами команд»**

Начало в 22:30.

Этап проходит тренером или руководителем команды. Необходимо иметь с собой блокнот и ручку.

**Баллы:** Прохождение этапа (+2), опоздание на этап (-0,5).

### **Этап 36. «Сон»**

Этап длится с 23:00 до 06:00 утра.

Во время этапа все участники команды обязаны находиться в палатках

**Баллы:** Прохождение этапа (+5), нахождение участников команды вне палаток, громкие разговоры и шум на биваке, нарушение режима, беспорядок и мусор на биваке, невытая посуда (-0,5 за каждый случай).

## **ДЕНЬ 3 (28 ИЮНЯ, ПОНЕДЕЛЬНИК)**

### **Этап 37. «Сбор бивака»**

Этап проходит с 06:00 до 08:00.

Команде необходимо собрать бивак, приготовить завтрак и съесть его. После прохождения этапа об этом докладывается судье этапа, который принимает бивак. Бивак должен остаться чистым и прибранным.

**Баллы:** Прохождение этапа (+5), превышение КВ этапа (-0,1 за каждую минуту), не выполнение условий этапа (-0,5 за каждое), мусор на биваке (-0,5).

### **Этап 38. «Пешеходная дистанция»**

Этап находится на месте ночёвки, посещение этапа после окончания этапа 37 и до 10:00.

Команда всем составом проходит пешеходную дистанцию в страховочных системах.

Этапы: спуск по склону, подъём по склону, вертикальный маятник, переправа по параллельным перилам, переправа по бревну.

КВ этапа – 20 минут.

Команда победитель этапа получает 10 призовых баллов.

### **Этап 39. «Сюрприз-2»**

Начало этапа после прохождения этапа 38.

Условия этапа будут озвучены команде на месте проведения этапа.

Команда победитель этапа получает 10 призовых баллов.

### **Этап 40. «Маршрут 3 день»**

Выход команд на этап с 09:30 до 10:30.

Группа проходит заявленный на ходовой день маршрут. На маршрут вводится общее контрольное время, в рамках которого команда должна дойти до конца этапа. На этапе команда проходит через выбранные ею на этапе 3 контрольные пункты, получая за них баллы. Количество баллов за каждый контрольный пункт указано на карте. Подтверждением прохождения командой маршрутной точки является фотография команды на фоне объекта, указанного в легенде маршрутной точки, а также GPS-трек (при его наличии). Этап должен быть завершён у этапа 43 «Обед» до 13:00.

**Баллы:** Прохождение этапа (+10), использование транспортных средств для перемещения (-25), выход за контрольное время этапа (-0,05 за каждую минуту).

### **Этап 41. «Топография»**

Определение топографических знаков, измерение азимута и расстояния по карте. Результат – правильность измерений (каждое правильное измерение - 1 балл). Допустима погрешность от верного значения в пределах 5 процентов или 5 градусов. КВ – 7 мин.

Руководитель команды не принимает участие в данном этапе.

Команда победитель этапа получает 10 призовых баллов.

### **Этап 42. «Флора»**

Определение на отмаркированном участке максимального количества видов растительности. КВ – 7 мин.

Команда победитель этапа получает 10 призовых баллов.

### **Этап 43. «Обед»**

Команде необходимо приготовить обед или перекус (обязательны еда и питье) на всех участников команды и съесть его. Команда должна прибыть на этап не позднее 14:00. Команда проходит данный этап не менее 40 минут и не более 1,5 часов.

**Баллы:** Прохождение этапа (+5), ранний или поздний выход с этапа, опоздание на этап (-0,1 за каждую минуту), не выполнение условий этапа (-5).

#### **Этап 44. «Движение по обозначенному маршруту»**

Команда движется строго по обозначенному маршруту по пути отмечая на карте расположенные на местности контрольные пункты. Отметка на карте КП – точка предполагаемого нахождения КП, обведённая в кружок.

Результат – правильность отметки КП на карте. Допустима погрешность от верного значения в пределах 5 миллиметров.

Этап должен быть завершён до 15:30.

**Баллы:** Правильная отметка КП (+1 за каждое КП), использование транспортных средств для перемещения (-25), выход за контрольное время этапа (-0,05 за каждую минуту).

#### **Этап 45. «Закрытие и награждение»**

Начало этапа в 16:00.

Команда в полном составе прибывает на закрытие слёта-похода. Команда должна иметь единый для всех элемент одежды (футболка, бейсболка, бафф, бандана и т.д.) для идентификации участников команды.

**Баллы:** Прохождение этапа (+2), наличие на участниках единого элемента одежды (+1), опоздание на этап (-0,5 за каждого участника команды).

Окончание слёта-похода у села Юнга Моргаушского района.