

УСЛОВИЯ ПРОВЕДЕНИЯ СОРЕВНОВАНИЙ

1. ОБЩИЕ УСЛОВИЯ

Соревнования проводятся в соответствии со статьёй 3.2. части 3 раздела 3 «Правил вида спорта «спортивный туризм» (утверждены приказом Минспорта России от 22 апреля 2021 г. № 255).

Дистанция состоит из 2 этапов:

для Первенства ЧР - 1) «Фигурное вождение», 2) «Медленная езда»;

для Чемпионата ЧР - 1) «Фигурное вождение», 2) «Туристский триал».

Прохождение этапов, фигур и препятствий выполняется последовательно. Началом и окончанием фигуры является воображаемая линия между передними и задними боковыми стойками или ограничителями. Схемы дистанций будут опубликованы на месте проведения соревнований

Этапы фигурного вождения и медленной езды расположены на асфальтовой площадке, этапы туристского триала расположены на грунтовой площадке. Дистанция оборудована искусственными техническими фигурами и препятствиями с обозначенными коридорами для движения, информационными табличками, расположенными справа внизу перед каждым этапом (фигурой, препятствием).

Минимальное необходимое снаряжение для прохождения дистанции: велосипед, шлем (каска). В случае отсутствия велосипеда у делегации, велосипед будет предоставлен судейской коллегией, у спортсмена будет 3 минуты на предстартовой проверке для настройки велосипеда под себя.

Старт участника производится по сигналу судьи и отметке чипом в стартовой станции. По окончании этапа «Фигурное вождение» участник отмечается на КП. Финиш – отметкой чипом в финишной станции после пересечения финишного створа.

2. ДИСТАНЦИЯ - НА СРЕДСТВАХ ПЕРЕДВИЖЕНИЯ
(ПЕРВЕНСТВО ЧУВАШСКОЙ РЕСПУБЛИКИ)

Класс дистанции – 2.

Протяжённость дистанции – до 300 м.

Количество этапов – 2.

ОКВ – 10 мин.

Старт.

Этап 1. Фигурное вождение.

Фигура 1. Змейка.

Фигура 2. Круг.

Фигура 3. Кольцо.

Фигура 4. Восьмёрка.

Фигура 5. Ворота.

Фигура 6. Стоп-линия.

Этап 2. Медленная езда.

Финиш.

3. ДИСТАНЦИЯ - НА СРЕДСТВАХ ПЕРЕДВИЖЕНИЯ
(ЧЕМПИОНАТ ЧУВАШСКОЙ РЕСПУБЛИКИ)

Класс дистанции – 2.

Протяжённость дистанции – до 500 м

Количество этапов – 2.

ОКВ – 10 мин.

Старт.

Этап 1. Фигурное вождение.

Фигура 1. Змейка.

Фигура 2. Круг.

Фигура 3. Кольцо.

Фигура 4. Восьмёрка.

Фигура 5. Ворота.

Фигура 6. Стоп-линия.

Этап 2. Туристский триал.

Препятствие 1. Бордюры

Препятствие 2. Ров.

Препятствие 3. Лабиринт.

Препятствие 4. Бревно поперёк.

Препятствие 5. Доска вдоль.

Финиш.