

## УСЛОВИЯ ПРОВЕДЕНИЯ СЛЁТА-ПОХОДА

Слёт-поход проводится в виде туристского похода 1 степени сложности (протяжённостью не менее 30 километров и продолжительностью в 3 дня) с включёнными в нитку маршрута этапами, на которых команда может получать призовые баллы.

### Участники слёта-похода

Состав команды – 8 человек, из них: 6 участников, руководитель (старше 18 лет), тренер. Должности тренера и руководителя могут быть совмещены одним человеком. Руководитель группы обязан пройти весь маршрут слёта-похода вместе с группой.

В случае, если тренер команды является отдельным лицом (т.е. не является руководителем), он может присутствовать вместе с командой в местах старта, ночевки и финиша. Такой тренер не передвигается с командой по маршруту, может использовать транспортные средства для перемещения между точками старта, ночёвки и финиша, при этом не имеет права перевозить с собой снаряжение для команды и заниматься какими-либо подготовительными работами до прихода команды на место ночевки и финиша.

Все участники слёта должны иметь необходимое личное снаряжение, группа должна иметь с собой необходимое групповое снаряжение. Минимальное необходимое снаряжение отмечено в таблице жирным текстом, остальное снаряжение является дополнительным и берётся на усмотрение команды.

### Список группового снаряжения

1.	<b>Палатки</b>	По кол-ву участников
2.	Тент костровой	1 шт.
3.	<b>Костровое оборудование (тросик, крючки)</b>	1 шт.
4.	<b>Горелка газовая(бензиновая) и газ(бензин)</b>	1 шт.
5.	<b>Котелок объёмом не менее 5 литров</b>	2 шт.
6.	Половник	2 шт.
7.	Доска разделочная	1 шт.
8.	<b>Нож</b>	2 шт.
9.	Рукавицы брезентовые (костровые)	1 пара
10.	<b>Топор</b>	1 шт.
11.	<b>Пила</b>	1 шт.
12.	<b>Аптечка первой помощи (бинты не менее 4 шт., лейкопластырь в ассортименте, ножницы, перекись водорода, вата, стерильные салфетки, жгут или аналог)</b>	1 набор
13.	<b>Ремонтный набор (набор ниток и иглол, заплатки в ассортименте, шило, ножницы, скотч, изолента, проволока, плоскогубцы, клей, верёвка хозяйственная)</b>	1 набор
14.	<b>Блокнот, ручка, карандаш, линейка, транспортир</b>	2 набор
15.	<b>Часы</b>	2 шт.
16.	<b>Телефон с полной зарядкой и положительным балансом, наличие не менее двух разных операторов мобильной связи</b>	2 шт.
17.	<b>Компас</b>	1 шт.
18.	<b>Веревка основная (d = 10 мм) 20 метров</b>	2 шт.
19.	<b>Репшнур d = не менее 6 мм, длина = 2-4 м</b>	2 шт.
20.	<b>Карабины</b>	6 шт.

21.	<b>Набор продуктов на весь слёт</b>	1 набор
22.	<b>Питьевая вода (не менее 0,5 литра на каждого участника в начале каждого ходового дня).</b>	1 набор
23.	Материалы для носилок	1 набор
24.	Навигатор	1 шт.
25.	Флаг	1 шт.
26.	<b>Фотоаппарат или смартфон с фотокамерой</b>	1 шт.
27.	<b>Хорошее настроение</b>	1 набор

#### Список личного снаряжения для КАЖДОГО участника команды

1.	<b>Система страховочная</b>	1 комплект
2.	<b>Каска</b>	1 шт.
3.	<b>Репшнур d = 10 мм и длиной 4 м, либо блокировка для страховочной системы</b>	1 шт.
4.	<b>Перчатки для работы с веревкой</b>	1 пара
5.	<b>Карабины</b>	4 шт.
6.	<b>Спусковое устройство (восьмерка)</b>	1 шт.
7.	<b>Жумар</b>	1 шт.
8.	<b>Ролик для навесной переправы</b>	1 шт.
9.	<b>Компас</b>	1 шт.
10.	<b>Рюкзак объемом не менее 50 л.</b>	1 шт.
11.	<b>Спальный мешок</b>	1 шт.
12.	<b>Коврик теплоизоляционный</b>	1 шт.
13.	<b>Штормовой костюм</b>	1 шт.
14.	<b>Термобелье (или в чем спать) – 1 компл.</b>	1 шт.
15.	<b>Куртка - ветровка</b>	1 шт.
16.	<b>Футболка</b>	2 шт.
17.	<b>Носки шерстяные</b>	1 пара
18.	<b>Накидка от дождя (плащ, пончо)</b>	1 шт.
19.	<b>Брюки</b>	1 шт.
20.	<b>Шорты</b>	1 шт.
21.	<b>Головной убор (должен быть надет на участнике с восхода и до заката солнца)</b>	1 шт.
22.	<b>Носки</b>	3-4 пары
23.	<b>Шапка шерстяная или флисовая</b>	1 шт.
24.	<b>Ботинки туристские или кроссовки</b>	1 пара
25.	<b>Сменная обувь для бивака</b>	1 пара
26.	<b>Туалетные принадлежности (зубная щётка, паста, мыло, туалетная бумага, полотенце)</b>	1 набор
27.	<b>Свитер шерстяной (флисовый)</b>	1 шт.
28.	<b>Кружка, ложка, миска</b>	1 набор
29.	<b>Спички</b>	1 шт.
30.	<b>Фонарь электрический</b>	1 шт.
31.	<b>Рубашка</b>	1 шт.
32.	<b>Крем солнцезащитный, репеленты от насекомых</b>	1 шт.
33.	<b>Солнцезащитные очки</b>	1 шт.
34.	<b>Треккинговые палки</b>	1 пара

### **Подведение результатов**

Результат команды в общем зачёте слёта определяется суммой баллов, набранных командой на всех этапах слёта. Результат в баллах определяется с точностью до десятых. Победителем является команда, набравшая наибольшее количество призовых баллов. В случае равенства баллов команды делят места.

На этапах, которые оцениваются временем работы и/или штрафными и призовыми баллами, команда - победитель этапа, показавшая наилучший результат, получает максимальный балл за этап; остальным командам баллы начисляются в процентном соотношении от результата победителя. Названия таких этапов выделены зелёным цветом.

На этапах, где командам необходимо набрать определённое количество баллов, результат команды соответствует набранным баллам.

При не прохождении командой какого-либо этапа, команда получает 0 баллов. Команда не может набрать на этапе отрицательное количество баллов.

Кроме штрафов на этапах команда может получить штрафные баллы за нарушение техники безопасности и неспортивное поведение (-0,5 балла за каждый случай), эти баллы вычитаются из общего количества заработанных командой призовых баллов.

Запрещено разделение команды и движение участников по маршруту вне зоны видимости друг друга, кроме оговоренных случаев (-3 балла за каждый случай).

## ПОРЯДОК ПРОХОЖДЕНИЯ ЭТАПОВ СЛЁТА-ПОХОДА

### ДЕНЬ 1 (23 августа)

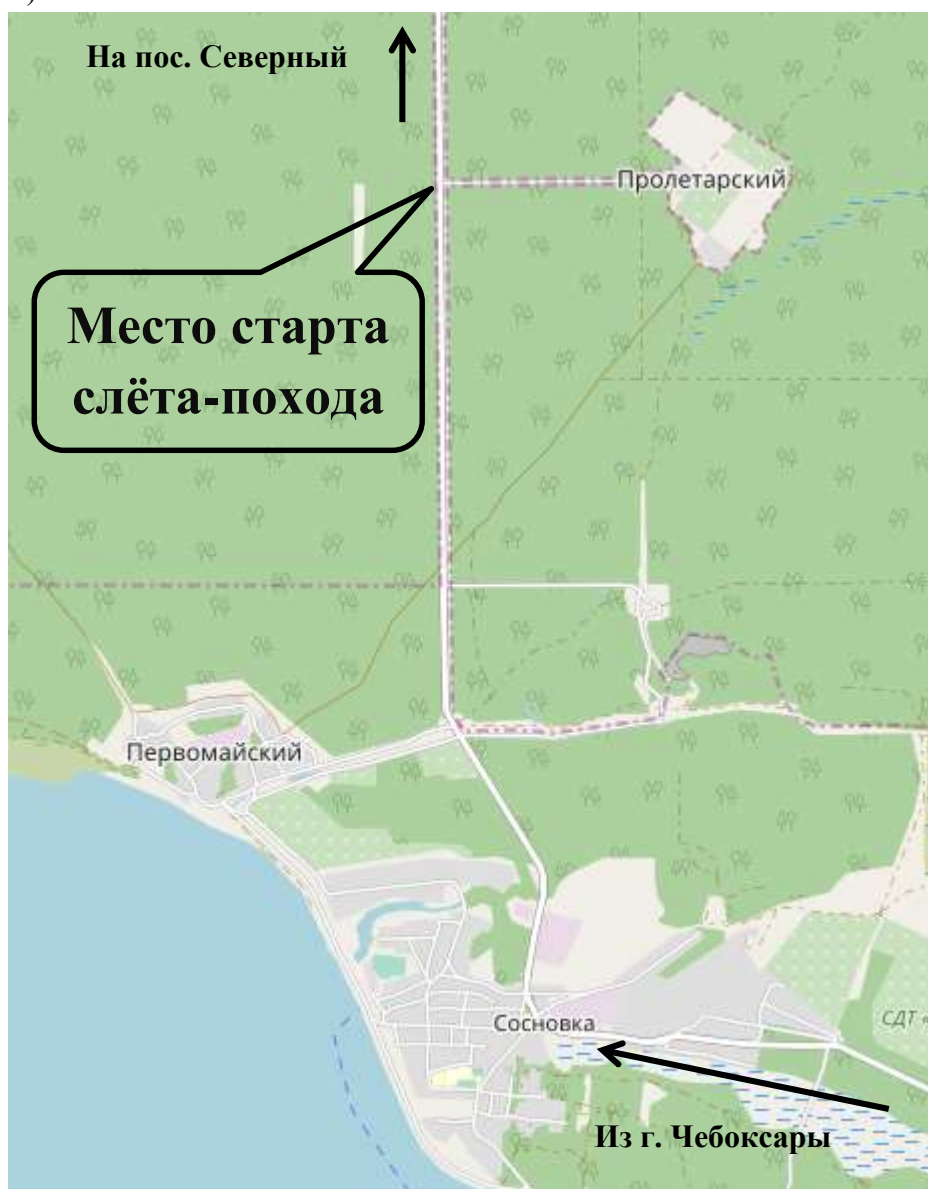
#### Этап 1. «Регистрация»

Команды должны прибыть на место старта слёта-похода до 10:00. Данный этап проходит с 9:00 до 10:15 на месте старта.

Место старта – поворот на пос. Пролетарский на автодороге 97Н-033 пос. Сосновка – пос. Северный. Добраться из г. Чебоксары можно на автобусе №204 (рейс в 08:30 из г. Чебоксары либо в 09:30 из пос. Сосновка) и маршрутном №333 (рейс в 6:20 из г. Чебоксары либо в 7:10 из пос. Сосновка).

Руководитель или тренер команды подаёт в ГСК слёта необходимые документы, указанные в Положении.

**Баллы:** Прохождение этапа (+3), присутствие на этапе до 10:00 (+2), опоздание на этап (-1), отсутствие необходимых документов, неправильное оформление (-0,2 за каждый случай).



#### Этап 2. «Открытие»

Начало этапа – 10:15.

Команда в полном составе прибывает на открытие слёта-похода. Команда должна иметь единый для всех элемент одежды (футболка, бейсболка, бафф, бандана и т.д.) для идентификации участников команды. Команде рекомендуется иметь свой флаг.

**Баллы:** Прохождение этапа (+2), наличие на участниках единого элемента одежды (+1), наличие флага (+0,1), наличие у команды названия и девиза (+1), наличие головного убора (+0,1 за каждого участника), опоздание на этап (-0,5 за каждого участника команды).

### **Этап 3. «Подготовка к походу»**

Этап проходит с 10:20 до 11:00.

Этап проходится на месте старта слета-похода. Команда разрабатывает маршрут похода, исходя из обязательных и дополнительных точек маршрута, заданных судьями, и рисует его на карте. Команда самостоятельно выбирает количество контрольных пунктов, которое должна пройти за каждый день, двигаясь от старта/места ночёвки до места ночёвки/финиша. Места старта, ночёвок и финиша устанавливаются судьями. Команда заполняет маршрутный лист и заверяет его у члена МКК.

**Баллы:** Прохождение этапа (+7), некорректно заполненные данные, не заполненные разделы маршрутного листа, не полностью заполненные данные, не просчитан общий и дневной километраж маршрута, некорректная схема маршрута (-0,2 за каждый случай).

### **Этап 4. «Совещание с руководителями и тренерами команд»**

Начало в 11:00.

Этап проходится тренером или руководителем команды. Необходимо иметь с собой блокнот и ручку. Получение тем фоторабот для фотоконкурса.

**Баллы:** Прохождение этапа (+2), опоздание на этап (-0,5).

### **Этап 5. «Проверка готовности группы к маршруту»**

Начало в 11:00.

Проверяется наличие необходимого личного и группового снаряжения у участников, границы полигона похода и аварийные выходы с него, действия в случае чрезвычайной ситуации.

Руководитель команды и тренер не принимают участие в данном этапе, не могут подсказывать и помогать.

**Баллы:** Прохождение этапа (+7), отсутствие необходимого личного и группового снаряжения (-0,2 за каждый предмет), первый и правильный ответ на вопрос судьи (+0,2 за каждый ответ).

### **Этап 6. «Фотоконкурс»**

В течение двух дней с момента старта до 19:00 второго дня похода команда делает фотографии и предоставляет в судейскую коллегию 2 фотографии, сделанные своими фотоаппаратами. Темы фоторабот будут озвучены на совещании с руководителями команд (этап 4).

Запрещается использование компьютерных средств для редактирования фотографий (допускается цветовая коррекция и обрезка фотографии) и нанесения надписей.

Способы передачи фоторабот на судейский компьютер: 1) кабель для подключения фотоаппарата/телефона к компьютеру через USB-порт, предоставляемый самими участниками, 2) карта памяти форматов SD, miniSD, microSD, 3) флэш-накопитель.

Судьями оценивается по 5-бальной шкале следующие критерии: оригинальность, красочность, соответствие теме фотоработы, исполнение фотографии.

Команда победитель этапа получает 10 призовых баллов.

### **Этап 7. «Маршрут 1 день»**

Этап начинается сразу же после окончания этапа 5. Окончание данного этапа и начало этапа 10 – не позднее 17:30.

Группа проходит заявленный на ходовой день маршрут. На маршрут вводится общее контрольное время, в рамках которого команда должна дойти до места следующей ночёвки. На этапе команда проходит через выбранные ею на этапе 3 контрольные пункты, получая за них баллы. Количество баллов за каждый контрольный пункт указано на карте. Подтверждением прохождения командой маршрутной точки является фотография команды на фоне объекта, указанного в легенде маршрутной точки, а также GPS-трек (при его наличии). На протяжении маршрута команда самостоятельно проходит этап 8 «Обед» и проходит этап 9 «Ремонт».

**Баллы:** Прохождение этапа (+15), взятие заявленных контрольных пунктов (количество баллов за КП указано на карте), не взятие заявленных контрольных пунктов (-3 за каждый), необоснованное изменение нитки маршрута более чем на 25% (-3), использование транспортных средств для перемещения (-25), выход за контрольное время этапа (-0,05 за каждую минуту).

### **Этап 8. «Обед»**

Команде необходимо приготовить обед или перекус (обязательны еда и питье) на всех участников команды и съесть его. Данный этап командой проходится самостоятельно на одном из контрольных пунктов этапа 6. Команда проходит данный этап не менее 50 минут и не более 2 часов.

**Баллы:** Прохождение этапа (+5), ранний или поздний выход с этапа (-0,1 за каждую минуту), не выполнение условий этапа (-5).

### **Этап 9. «Ремонт»**

КВ этапа – 15 минут.

Команда, используя собственный ремонтный набор, устраняет некую поломку в предложенном судьями снаряжении.

Руководитель команды может помогать в прохождении этапа командой только посредством общения, совершение каких-либо физических действий запрещено.

Оценивается качество произведённого ремонта, используемые материалы, возможность дальнейшего применения отремонтированного снаряжения.

Команда победитель этапа получает 10 призовых баллов.

### **Этап 10. «Бивак».**

Этап начинается сразу по приходу команды на место ночёвки.

Этап состоит из двух частей. 1) Команде необходимо за 40 минут оборудовать бивак: поставить палатки, оборудовать, огородить и обустроить свой лагерь. По окончанию

первой части необходимо доложить об этом судье этапа. После этого запрещено производить дополнительные действия по обустройству бивака. 2) Приготовить и съесть ужин до начала этапа 11. Первая и вторая часть этапа могут выполняться одновременно.

**Баллы:** Прохождение этапа (+5), превышение КВ первой части этапа (-0,1 за каждую минуту), превышение КВ второй части этапа, опоздание на этап (-0,1 за каждую минуту), не выполнение условий этапа (-0,5 за каждое).

### **Этап 11. «Сюрприз-1»**

Начало этапа в 19:30.

Условия этапа будут озвучены команде по её приходу на место ночёвки.

Команда победитель этапа получает 10 призовых баллов.

### **Этап 12. «Представление команды»**

Начало этапа в 20:30.

Команда представляет два самостоятельных туристских номера. Первый номер – представление команды, второй номер – о проведённом дне в походе. Жанр выступления (песня, сценка, творческий номер, СТЭМ и т.п.) команда выбирает самостоятельно. В конкурсе должна участвовать вся команда и руководитель.

Оцениваются по пятибалльной шкале следующие критерии: оригинальность, исполнение, авторство, аккомпанемент, костюмы. Запрещено использование технических и звукоусиливающих приспособлений (колонки, телефоны, ноутбуки для воспроизведения звука и т.п.). Продолжительность выступления команды – не более 5 минут.

Команда победитель этапа получает 10 призовых баллов.

### **Этап 13. «Совещание с руководителями и тренерами команд»**

Начало в 22:00.

Этап проходит тренером или руководителем команды. Необходимо иметь с собой блокнот и ручку.

**Баллы:** Прохождение этапа (+2), опоздание на этап (-0,5).

### **Этап 14. «Сон»**

Этап длится с 22:00 до 06:00 утра.

Во время этапа все участники команды обязаны находиться в палатках

**Баллы:** Прохождение этапа (+5), нахождение участников команды вне палаток, громкие разговоры и шум на биваке, нарушение режима, беспорядок и мусор на биваке, невымытая посуда (-0,5 за каждый случай).

## **ДЕНЬ 2. (24 августа)**

### **Этап 15. «Сбор бивака»**

Этап проходит с 06:00 до 08:00.

Команде необходимо собрать бивак, приготовить завтрак и съесть его. После прохождения этапа об этом докладывается судье этапа, который принимает бивак. Бивак должен остаться чистым и прибранным.

**Баллы:** Прохождение этапа (+5), превышение КВ этапа (-0,1 за каждую минуту), не выполнение условий этапа (-0,5 за каждое), мусор на биваке (-0,5).

### **Этап 16. «Экология»**

Этап находится на месте ночёвки, посещение этапа после окончания этапа 15 и до 09:00. КВ этапа – будет обговорено на месте.

Определение насекомых по основным отрядам, определение ядовитых растений и грибов, голоса животных, сроки разложения отходов, следы животных, экологические задачи.

Руководитель команды и тренер не принимают участие в данном этапе.

Команда победитель этапа получает 10 призовых баллов.

### **Этап 17. «Маршрут 2 день»**

Этап начинается сразу же после окончания этапа 16. Окончание этапа – не позднее 14:00 группе необходимо дойти до этапа 18.

Группа проходит заявленный на ходовой день маршрут. На маршрут вводится общее контрольное время, в рамках которого команда должна дойти до места следующей ночёвки. На этапе команда проходит через выбранные ею на этапе 3 контрольные пункты, получая за них баллы. Количество баллов за каждый контрольный пункт указано на карте. Подтверждением прохождения командой маршрутной точки является фотография команды на фоне объекта, указанного в легенде маршрутной точки, а также GPS-трек (при его наличии).

**Баллы:** Прохождение этапа (+15), взятие заявленных контрольных пунктов (количество баллов за КП указано на карте), не взятие заявленных контрольных пунктов (-3 за каждый), необоснованное изменение нитки маршрута более чем на 25% (-3), использование транспортных средств для перемещения (-25), выход за контрольное время этапа (-0,05 за каждую минуту).

### **Этап 18. «Обед»**

Команде необходимо приготовить обед или перекус (обязательны еда и питье) на всех участников команды и съесть его. Команда должна прибыть на этап не позднее 14:00. Команда проходит данный этап не менее 40 минут и не более 1,5 часов.

**Баллы:** Прохождение этапа (+5), ранний или поздний выход с этапа, опоздание на этап (-0,1 за каждую минуту), не выполнение условий этапа (-5).

### **Этап 19. «Жумаринг»**

Этапы 19 и 20 проходятся параллельно. Участники, участвующие на этапе 19 не может принимать участие в этапе 20 и наоборот.

Трём участникам команды необходимо прожумарить по 20 метров перил на время. КВ на каждого участника – 3 минуты.

Руководитель команды не принимает участие в данном этапе.

Команда победитель этапа получает 10 призовых баллов.

### **Этап 20. «Измерение»**

Измерение расстояния до недоступного предмета, измерение высоты предмета, азимута на ориентир, другие измерения подручными средствами. Результат – правильность измерений. Допустима погрешность от верного значения в пределах 5



процентов или 5 градусов. Побеждает команда, набравшая наименьшую сумму погрешностей от верного значения. КВ этапа – 10 минут.

Руководитель команды не принимает участие в данном этапе.

Команда победитель этапа получает 10 призовых баллов.

### **Этап 21. «Движение по легенде»**

Команда на этапе движется по легенде. Команде необходимо как можно быстрее пройти этап и правильно выполнить задания, описанные в легенде.

Результат – время прохождения этапа из которого вычитается по 3 минуты за каждое правильно выполненное задание.

Команда победитель этапа получает 10 призовых баллов.

### **Этап 22. «Бивак».**

Этап начинается сразу по приходу команды на место ночёвки.

Этап состоит из двух частей. 1) Команде необходимо за 40 минут оборудовать бивак: поставить палатки, оборудовать, огородить и обустроить свой лагерь. По окончании первой части необходимо доложить об этом судье этапа. После этого запрещено производить дополнительные действия по обустройству бивака. 2) Приготовить и съесть ужин до начала этапа 24. Первая и вторая часть этапа могут выполняться одновременно.

**Баллы:** Прохождение этапа (+5), превышение КВ первой части этапа (-0,1 за каждую минуту), превышение КВ второй части этапа (-0,1 за каждую минуту), не выполнение условий этапа (-0,5 за каждое).

### **Этап 23. «Изготовление носилок»**

Изготовление носилок из подручных средств в течение вечера.

Команда из подручных средств и природных материалов изготавливает жёсткие носилки (носилки не должны складываться по диагонали более, чем на 45 градусов). Для жердей допустимо использовать только сухую древесину. Команда не допускается к транспортировке «пострадавшего» на этапе до тех пор, пока судья не одобрит носилки. Все замечания судьи должны быть исправлены.

Этап не оценивается.

***До 19:00 сдаются фотоработы на конкурс!!!***

### **Этап 24. «Теоретический конкурс»**

Начало в 19:00.

Команда отвечает на тесты по истории и краеведению чувашского Заволжья, по основам безопасности жизнедеятельности, проверка знаний о туризме.

Руководитель и тренер команды не принимают участие в данном этапе.

Команда победитель этапа получает 10 призовых баллов.

### **Этап 25. «Песня»**

Начало этапа в 20:30.

Команда исполняет одну-две песни туристской тематики. В конкурсе должна участвовать вся команда и руководитель.

Оцениваются по пятибалльной шкале следующие критерии: исполнение, аккомпанемент, костюмы. Запрещено использование технических и звукоусиливающих приспособлений (колонки, телефоны, ноутбуки для воспроизведения звука и т.п.). Продолжительность выступления команды – не более 5 минут.

Команда победитель этапа получает 10 призовых баллов.

### **Этап 26. «Совещание с руководителями и тренерами команд»**

Начало в 22:00.

Этап проходит тренером или руководителем команды. Необходимо иметь с собой блокнот и ручку.

**Баллы:** Прохождение этапа (+2), опоздание на этап (-0,5).

### **Этап 27. «Сон»**

Этап длится с 22:00 до 06:00 утра.

Во время этапа все участники команды обязаны находиться в палатках

**Баллы:** Прохождение этапа (+5), нахождение участников команды вне палаток, громкие разговоры и шум на биваке, нарушение режима, беспорядок и мусор на биваке, невытая посуда (-0,5 за каждый случай).

## **ДЕНЬ 3. (25 августа)**

### **Этап 28. «Сбор бивака»**

Этап проходит с 06:00 до 08:00.

Команде необходимо собрать бивак, приготовить завтрак и съесть его. После прохождения этапа об этом докладывается судье этапа, который принимает бивак. Бивак должен остаться чистым и прибранным.

**Баллы:** Прохождение этапа (+5), превышение КВ этапа (-0,1 за каждую минуту), не выполнение условий этапа (-0,5 за каждое), мусор на биваке (-0,5).

### **Этап 29. «Маршрут 3 день»**

Выход команд на этап с 08:00 до 08:30.

Группа проходит заявленный на ходовой день маршрут. На маршрут вводится общее контрольное время, в рамках которого команда должна дойти до конца этапа. На этапе команда проходит через выбранные ею на этапе 3 контрольные пункты, получая за них баллы. Количество баллов за каждый контрольный пункт указано на карте. Подтверждением прохождения командой маршрутной точки является фотография команды на фоне объекта, указанного в легенде маршрутной точки, а также GPS-трек (при его наличии). В начале маршрута (от места ночёвки) команда проходит этап 30 и далее движется по маршруту. КВ этапа (включая этап 30) – 2,5 часа.

**Баллы:** Прохождение этапа (+10), использование транспортных средств для перемещения (-25), выход за контрольное время этапа (-0,05 за каждую минуту).

### **Этап 30. Транспортировка «пострадавшего»**

«Пострадавший» выбирается из числа участников команды. «Пострадавший» фиксируется к носилкам при помощи репшнуров в районе груди и бёдер.

Результат – сумма времени, затраченного на изготовление носилок и транспортировку пострадавшего, плюс штрафные баллы. 1 штрафной балл равен 1 минуте, штраф выставляется за каждый случай нарушения. Штрафы: неосторожное обращение с «пострадавшим», падение носилок или «пострадавшего», неправильная переноска «пострадавшего» («пострадавший» не зафиксирован на носилках, транспортировка «пострадавшего» на спусках и подъёмах головой вниз).

Команда победитель этапа получает 10 призовых баллов.

### **Этап 31. «Привал»**

Этап обозначен на карте и находится по окончании этапа 29.

Команда находится на этапе ровно 15 минут. За это время команда получает карту, где обозначены последующие этапы и маршрут движения между ними, а также каждый участник надевает на себя страховочные системы и каски. Руководитель также может надевать страховочную систему при условии прохождения им вместе с участниками всех технических этапов (32, 38 и 39 этапы), в противном случае – руководитель технические этапы не проходит и может помогать участникам только посредством общения.

Этап не оценивается.

### **Этап 32. «Навесная переправа»**

Команда со всем снаряжением должна за наименьшее время переправиться по судейской навесной переправе. Длина этапа – 20 метров.

Для всех участников обязательно сопровождение. Рюкзаки переправляются по навесной переправе одним из способов: 1) отдельно от участников (не более 2 рюкзаков за раз), 2) совместно с участником, в таком случае рюкзак блокируется с участником усом само страховки и крепится на навесную переправу позади участника.

КВ этапа – 20 минут.

Команда победитель этапа получает 10 призовых баллов.

### **Этап 33. «Узлы»**

Команде необходимо за наименьшее время завязать 10 узлов. Список узлов: встречный, грейпвайн, брамшкотовый, проводник-восьмёрка, австрийский проводник, двойной проводник (заячьи уши), штык, стремя, симметричный схватывающий, прямой. Начало вязки узлов – по сигналу судьи, окончание – по заявлению капитана команды. Штрафы: перехлёст, отсутствие контрольного узла (при его необходимости), выход концов веревок из узла менее 5 сантиметров – 10 секунд, неправильно завязанный узел – 30 секунд, отсутствие узла – 1 минута. Результат определяется суммой времени, затраченного на завязывание узлов, и штрафных баллов, приведённых ко времени. КВ – 7 мин.

Руководитель команды не принимает участие в данном этапе.

Команда победитель этапа получает 10 призовых баллов.

### **Этап 34. «Экологический десант»**

Команде необходимо на обозначенной на карте площади, а также на оставшейся части маршрута до этапа «Обед» собрать не менее двух мешков мусора. Мешки с мусором сдаются на этапе «Обед»

**Баллы:** Прохождение этапа (+5), дополнительный мешок мусора, но не более трёх (+1,5).

Перед этапом 35 команда делится на 2 части: 3 участника команды остаются на этапе 35 «Родник», другие 3 участника и руководитель переходят на этап 36 «Топография»

#### **Этап 35. «Родник»**

Команде необходимо любым известным ей способом определить расход воды родника. КВ – 7 мин.

Команда победитель этапа получает 10 призовых баллов.

#### **Этап 36. «Топография»**

Определение топографических знаков, измерение азимута и расстояния по карте. Результат – правильность измерений (каждое правильное измерение - 1 балл). Допустима погрешность от верного значения в пределах 5 процентов или 5 градусов. КВ – 7 мин.

Руководитель команды не принимает участие в данном этапе.

Команда победитель этапа получает 10 призовых баллов.

#### **Этап 37. «Сигналы»**

Команде необходимо передать любым известным способом информацию с этапа 35 «Родник» на этап 36 «Топография». Запрещено использование любых технических средств (телефоны, радиы и т.д.) и передача информации посредством голоса. Допустимо передавать сигналы посредством семафора, жестов, азбуки Морзе и т.д. КВ – 5 минут.

**Баллы:** Прохождение этапа (+5), правильная и точная передача информации (-0), суть информации передана верно, но не точно (-1), информация передана частично, более половины (-2), информация передана частично, менее половины (-3), информация не передана, получена неправильная информация (-5).

#### **Этап 38. «Спуск»**

Команда со всем снаряжением должна за наименьшее время пройти этап. Длина этапа – 20 метров.

Перила для спуска наводятся и снимаются командой самостоятельно. Спуск осуществляется с самостраховкой по перилам. КВ этапа – 15 минут.

Команда победитель этапа получает 10 призовых баллов.

#### **Этап 39. «Подъём»**

Команда со всем снаряжением должна за наименьшее время пройти этап. Длина этапа – 20 метров.

Перила для подъема наводятся и снимаются командой самостоятельно. Подъем осуществляется с самостраховкой по перилам. КВ этапа – 15 минут.

Команда победитель этапа получает 10 призовых баллов.

#### **Этап 40. «Обед»**

Команде необходимо приготовить обед или перекус (обязательны еда и питье) на всех участников команды и съесть его. Команда должна прибыть на этап не позднее 14:00. Команда проходит данный этап не менее 40 минут и не более 1,5 часов.

**Баллы:** Прохождение этапа (+5), ранний или поздний выход с этапа, опоздание на этап (-0,1 за каждую минуту), не выполнение условий этапа (-5).

#### **Этап 41. «Сюрприз-2»**

Условия этапа будут озвучены команде на месте проведения этапа.

Команда победитель этапа получает 5 призовых баллов.

#### **Этап 42. «Закрытие и награждение»**

Начало этапа в 15:30.

Команда в полном составе прибывает на закрытие слёта-похода. Команда должна иметь единый для всех элемент одежды (футболка, бейсболка, бафф, бандана и т.д.) для идентификации участников команды.

**Баллы:** Прохождение этапа (+2), наличие на участниках единого элемента одежды (+1), опоздание на этап (-0,5 за каждого участника команды).